Ejercicio 1: Prueba exploratoria y reporte

1. Definición de los criterios de aceptación de la HU

La Historia de Usuario (HU) es:

“Modificar el proceso de login para que además de usuario y contraseña sea obligatorio aceptar un check de política de privacidad”.

Criterios de aceptación:

El formulario de login debe tener un campo para el nombre de usuario, un campo para la contraseña y un checkbox para aceptar la política de privacidad.

El checkbox de política de privacidad debe estar desactivado por defecto.

El usuario no puede iniciar sesión si no marca el checkbox de política de privacidad.

Si el usuario intenta iniciar sesión sin marcar el checkbox, se debe mostrar un mensaje de error claro.

El sistema debe registrar que el usuario ha aceptado la política de privacidad al iniciar sesión correctamente. Este registro debe quedar en BD

2. Escritura en BDD Gherkin de los casos de test

Feature: Modificación del proceso de login con política de privacidad

Scenario: Usuario inicia sesión sin aceptar la política de privacidad

Given El usuario está en la página de login

When El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña

And El usuario no marca el checkbox de política de privacidad

And El usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión"

Then El sistema muestra un mensaje de error "Debe aceptar la política de privacidad"

And El usuario no puede acceder a su cuenta

Scenario: Usuario inicia sesión aceptando la política de privacidad

Given El usuario está en la página de login

When El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña

And El usuario marca el checkbox de política de privacidad

And El usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión"

Then El sistema permite el acceso a la cuenta del usuario

And El sistema registra que el usuario ha aceptado la política de privacidad

3. Herramientas para validar la HU de forma manual

Frontend:

Herramientas: Browser Developer Tools (Chrome DevTools, Firefox DevTools).

Pruebas: Verificar que el checkbox aparece y funciona correctamente, y que el mensaje de error se muestra cuando es necesario.

Backend:

Herramientas: Postman, URL.

Pruebas: Verificar que el backend registra correctamente la aceptación de la política de privacidad y bloquea el acceso si no se ha aceptado.

4. Ceremonias y reuniones durante el sprint

Daily: Reunión diaria de 15 minutos para sincronizar el equipo.

Sprint Planning: Planificación del sprint al inicio, donde se seleccionan las HU a trabajar, algunas ocasiones estimar el esfuerzo para cada una de estas HU, utiizando el planning poker por ejemplo.

Refinamiento (Grooming): Reunión para revisar y priorizar el backlog.

Sprint Review: Presentación del trabajo completado al final del sprint.

Retrospectiva: Reunión para indicar lo que se hizo bien y que cosas se deben mejorar.

5. Automatización de la regresión

a. Herramientas para automatización:

Web: Selenium, Cypress, Playwright.

iOS: XCUITest, Appium.

Android: Appium.

Backend: Postman , karate, (colecciones y pruebas automatizadas), RestAssured.

b. Herramientas de CI/CD:

Planificado: Jenkins, GitLab CI

Manual: Lanzamiento manual desde Jenkins o GitLab CI.

6. Gestión de una nueva HU en el sprint

Priorización: Discutir con el equipo si la nueva HU es más urgente que la que estás probando.

Extensión del sprint: Si la nueva HU es crítica, proponer extender el sprint un día o dos.

Dividir la HU: Si es posible, dividir la nueva HU en tareas más pequeñas y asignar algunas a otros miembros del equipo.

Postergar la HU: Si no es urgente, proponer incluirla en el siguiente sprint.